

Escribe X donde corresponda.

## Evaluación para el profesional de referencia sobre el juego D\_Rol

Número de chicos:

Número de chicas:

Edad del jugador más joven:

Edad del jugador más mayor:

### Dinámica

La dinámica ha sido adecuada a los objetivos de la actividad

La actitud de los participantes ha sido participativa

La dinámica ha evitado el abandono de la actividad

La dinámica ha fomentado la participación

La temática de la partida ha sido adecuada al nivel del grupo

Desacuerdo                  Acuerdo

0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

### Material

El material utilizado ha sido adecuado para el formato de la actividad

0	0	0	0	0
---	---	---	---	---

### Contenido

Ha contribuido a desarrollar estrategias personales y recursos que favorecen la prevención

Ha contribuido a tener una postura crítica y analítica ante los diferentes mensajes

Ha contribuido a reconocer y entender la diversidad de conductas relacionadas con el consumo que se reciben sobre drogas de otras personas y medios de comunicación

Ha contribuido a desmitificar la imagen y creencias erróneas sobre las drogas y sus efectos

Ha contribuido a identificar qué dificulta o propicia conductas de riesgo

Ha contribuido a aumentar la resistencia a la frustración y a la presión entre iguales

Ha contribuido a fomentar un consumo menos problemático entre la población joven consumidora

0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

### Aspectos positivos

Indica los aspectos que más te han gustado, más utilidad has visto, más te han sorprendido...

### Aspectos a mejorar

Indica aquellos puntos en los que el juego debería mejorarse